IL GIRO DEL BECCAMORTO

HALLOWEEN A MARIANO 2026
REGOLAMENTO DI PARTECIPAZIONE
Sabato 31 ottobre 2026 – Mariano Comense

1. LA MANIFESTAZIONE

“Il Giro del Beccamorto – Halloween a Mariano” è un’iniziativa dedicata ai bambini, alle famiglie e a tutti coloro che desiderano vivere una serata speciale all’insegna di Halloween.

L’iniziativa è organizzata in collaborazione con i commercianti del territorio, la Pro Loco di Mariano Comense e la scuola di ballo Studio Violet, con il patrocinio della Città di Mariano Comense.

Per l’occasione sono state individuate 20 attività commerciali di Mariano Comense presso le quali i partecipanti potranno ricevere dolcetti, sorprese e un timbro sul proprio Passaporto del Beccamorto.

L’elenco delle 20 attività sarà comunicato prossimamente. Seguite il sito ufficiale dell’iniziativa per tutti gli aggiornamenti.

La serata proseguirà a Villa Sormani, con allestimenti a tema Halloween, giochi e momenti di divertimento per tutta la famiglia.

2. COME SI PARTECIPA

- Il ritrovo è previsto per sabato 31 ottobre 2026, a partire dalle ore 17:00.
- Il Passaporto del Beccamorto sarà rilasciato presso la postazione di accoglienza situata all’ingresso di Villa Sormani.
- Dalle ore 17:30 sarà possibile recarsi presso le 20 attività commerciali aderenti.
- Ogni attività apporrà il proprio timbro sul passaporto.
- I partecipanti potranno scegliere liberamente quali attività visitare e in quale ordine, senza alcun itinerario obbligatorio.

Attenzione agli orari! I timbri potranno essere raccolti esclusivamente durante gli orari di apertura delle singole attività commerciali. La maggior parte dei negozi chiuderà indicativamente alle ore 19:30. Si consiglia pertanto di organizzarsi per tempo.

3. PERSONALIZZA IL TUO PASSAPORTO

Il Passaporto del Beccamorto accompagnerà i partecipanti durante la serata e permetterà di raccogliere i timbri delle attività aderenti. Il passaporto è personale e dovrà essere conservato durante la manifestazione.

Chi lo desidera potrà portare da casa una propria fototessera oppure un’immagine di sé in versione mostruosa, da incollare nell’apposito spazio. Vampiri, zombie, streghe, scheletri e creature terrificanti: spazio alla fantasia! La fotografia è facoltativa.

4. IL 21° TIMBRO SPECIALE

Oltre ai 20 timbri delle attività commerciali, è previsto un 21° timbro speciale dedicato al Beccamorto: “SONO SOPRAVVISSUTO!”

Non riuscite a raccogliere tutti i 20 timbri? Nessun problema! L’importante è divertirsi e vivere insieme la magia di Halloween. Durante la serata ci saranno tanti premi in palio!

Le modalità per ottenere il timbro speciale saranno comunicate dall’organizzazione.

5. SICUREZZA E CIRCOLAZIONE STRADALE

Le 20 attività commerciali aderenti si trovano in diverse zone di Mariano Comense. Le strade resteranno regolarmente aperte al traffico veicolare.

Tutti i partecipanti sono tenuti a rispettare il Codice della Strada, ad adottare comportamenti prudenti e di buon senso e a prestare la massima attenzione durante gli spostamenti.

Si raccomanda di utilizzare i marciapiedi e gli attraversamenti pedonali, nel rispetto della normale circolazione stradale. I bambini dovranno essere sempre accompagnati e sorvegliati da un adulto responsabile.

6. IL GIOCO DELLE ZUCCHE

I titolari del Passaporto del Beccamorto potranno partecipare portando la propria zucca di Halloween, già intagliata e decorata.

La consegna delle zucche inizierà alle ore 17:00, presso il punto indicato dagli organizzatori a Villa Sormani. A ogni zucca sarà assegnato un numero progressivo al momento della consegna, che permetterà di identificarla.

Le zucche saranno sistemate nelle apposite postazioni predisposte a Villa Sormani, contribuendo a creare una suggestiva atmosfera di Halloween.

Illumina la tua zucca! Per ragioni di sicurezza saranno consentiti esclusivamente lumini LED. Non sarà possibile utilizzare candele a fiamma libera.

Chi fosse sprovvisto di un lumino LED potrà acquistarne uno direttamente a Villa Sormani al costo di 3 €, fino a esaurimento scorte.

Durante la serata, il Beccamorto sceglierà alcune delle zucche più originali e spaventose a cui assegnare i riconoscimenti offerti dagli sponsor aderenti all’iniziativa. Il gioco è pensato come un momento di divertimento e condivisione.

7. LA NOTTE DEI TRAVESTIMENTI

Tutti sono invitati a indossare il proprio costume di Halloween. Streghe, fantasmi, zombie, mostri e creature terrificanti contribuiranno a rendere ancora più suggestiva l’atmosfera della serata.

Durante l’evento sarà il Beccamorto a scegliere alcuni dei travestimenti più originali, creativi e spaventosi, assegnando i riconoscimenti messi a disposizione dagli sponsor. La partecipazione al concorso è facoltativa e richiede il Passaporto del Beccamorto.

8. LE SPECIALITÀ DI HALLOWEEN

Per l’occasione, le attività di ristorazione aderenti proporranno specialità e menù a tema Halloween, pensati anche per le famiglie e i bambini, con proposte sfiziose e prezzi contenuti.

Le 8 attività aderenti e le loro specialità:

1. PIADINERIA DA GIGI – La Piadina delle Tenebre
2. IL NUOVO CIRCOLO – Il Burger del Beccamorto
3. PANTERA ROSA – La Zuccona
4. PINUCEE – Montarine mostruose
5. GOS – La Pozione delle Streghe
6. EMANDI – Creepy Crepes
7. LITALY – Il Tagliere delle Anime Perse
8. CAFFE' LETTERARIO – L’ultimo Aperitivo di Edgar Allan Poe

La scelta di consumare presso le attività aderenti è libera e facoltativa. Le consumazioni sono a pagamento secondo i prezzi proposti dai singoli esercizi.

9. IL FINALE A VILLA SORMANI

A partire dalle ore 20:00, la serata proseguirà a Villa Sormani, dove i partecipanti troveranno un’ambientazione speciale dedicata ad Halloween.

Tra decorazioni, zucche illuminate e scenografie spettrali, grandi e piccoli potranno immergersi nell’atmosfera della notte più paurosa dell’anno.

Durante la serata farà la sua comparsa il misterioso Beccamorto, che racconterà la vera storia dei timbri, l’origine di questa antica usanza e il mistero dello strano personaggio chiamato “21”.

Non mancheranno momenti di gioco, sorprese e la consegna dei riconoscimenti. Tutti i partecipanti sono invitati a rispettare gli allestimenti, gli spazi verdi e le indicazioni degli organizzatori.

Per prendere parte ai giochi, ai concorsi e alle attività organizzate anche all’interno di Villa Sormani è necessario essere in possesso del Passaporto del Beccamorto.

10. IL PASSAPORTO DEL BECCAMORTO – TUTTE LE INFORMAZIONI

Quanto costa? Il Passaporto del Beccamorto ha un costo di 5 €.

Che cosa comprende? Al momento dell’acquisto verrà rilasciata una ricevuta che darà diritto a un buono del valore di 5 €, utilizzabile presso una delle attività aderenti all’iniziativa.

Quando si può utilizzare il buono? Il buono è valido esclusivamente sabato 31 ottobre 2026 e potrà essere utilizzato una sola volta.

Dove si acquista e si ritira? Il Passaporto potrà essere acquistato in anticipo presso la Piadineria da Gigi oppure direttamente presso la postazione di accoglienza all’ingresso di Villa Sormani, dove verrà rilasciato ai partecipanti.

Per quali attività è necessario? Il Passaporto personale è richiesto per partecipare alle attività organizzate nell’ambito della manifestazione, comprese la raccolta dei timbri presso gli esercizi aderenti, i giochi e i concorsi, nonché le attività che si svolgono all’interno di Villa Sormani. La semplice presenza o l’eventuale accesso agli spazi della Villa non dà automaticamente diritto a partecipare alle attività senza Passaporto.

Ulteriori informazioni sulle modalità di acquisto e utilizzo del buono saranno comunicate attraverso i canali ufficiali.

11. RESPONSABILITÀ DEI PARTECIPANTI E MANLEVA

La partecipazione all'iniziativa richiede comportamenti corretti e rispettosi delle norme di sicurezza. I genitori e gli accompagnatori sono responsabili della sorveglianza dei minori a loro affidati durante tutta la manifestazione, inclusi gli spostamenti tra le attività commerciali e la permanenza a Villa Sormani.

I partecipanti sono tenuti a:

- Rispettare le norme del Codice della Strada.
- Prestare attenzione al traffico e agli attraversamenti.
- Rispettare le attività commerciali, gli spazi pubblici e le proprietà private.
- Non danneggiare o manomettere gli allestimenti.
- Non utilizzare petardi, fiamme libere o altri oggetti pericolosi.
- Attenersi alle indicazioni degli organizzatori e del personale incaricato.

Ogni partecipante, o l'adulto responsabile nel caso di un minore, risponde dei danni cagionati a persone o cose da comportamenti imprudenti, pericolosi o contrari al presente regolamento, secondo le norme vigenti.

Il partecipante, o l'adulto responsabile del minore, si impegna a tenere indenni gli organizzatori da eventuali pretese di terzi relative a danni direttamente imputabili a propri comportamenti, nei limiti consentiti dalla legge. Restano ferme le responsabilità degli organizzatori nei casi previsti dalla normativa vigente.

Con il ritiro del Passaporto, il partecipante o l'adulto responsabile dichiara di aver preso visione del presente regolamento e si impegna a rispettarlo.

12. FOTOGRAFIE E RIPRESE VIDEO

Durante la manifestazione potranno essere realizzate fotografie e riprese video per documentare e raccontare l'iniziativa.

L'eventuale utilizzo e pubblicazione di immagini riconoscibili dei partecipanti, in particolare dei minori, avverrà nel rispetto della normativa vigente sulla privacy e delle necessarie autorizzazioni.

Il consenso all'utilizzo delle immagini, quando richiesto, sarà raccolto separatamente e sarà facoltativo.

13. DISPOSIZIONI FINALI

L'organizzazione si riserva la possibilità di modificare orari, attività e modalità di svolgimento della manifestazione per ragioni organizzative, meteorologiche o di sicurezza.

Eventuali aggiornamenti saranno comunicati attraverso i canali ufficiali dell'iniziativa.

IL GIRO DEL BECCAMORTO – HALLOWEEN A MARIANO 2026

Ventuno timbri. Una sola missione. Sopravvivere alla notte più spaventosa dell'anno!